URGFS - Teoria da Computação – Turma B 2015/2

Lucas Bertolino Pizzo e Rodrigo Ronconi Richter T2

Como a computação do programa W3 na máquina 4-REG é infinita para a entrada dada, a função computada não estará definida, e portanto não possui valor.  
  
Passos do programa até “estabilização” dos valores de registrador e do comando de impressão:

**Z:=Y;** X=3 Y=4 Z=4 T=0

**T:=X;** X=3 Y=4 Z=4 T=3

**até Z=0 faça**

**(se T=0 então falso senão** X=3 Y=4 Z=4 T=3

**(Z:=Z–1;** X=3 Y=4 Z=3 T=3

**T:=T–1;)** X=3 Y=4 Z=3 T=2

**)**

**(se T=0 então falso senão** X=3 Y=4 Z=3 T=2

**(Z:=Z–1;** X=3 Y=4 Z=2 T=2

**T:=T–1;)** X=3 Y=4 Z=2 T=1

**)**

**(se T=0 então falso senão** X=3 Y=4 Z=2 T=1

**(Z:=Z–1;** X=3 Y=4 Z=1 T=1

**T:=T–1;)** X=3 Y=4 Z=1 T=0

**)**

**(se T=0 então falso)** X=3 Y=4 Z=1 T=0 **falso**

**(se T=0 então falso)** X=3 Y=4 Z=1 T=0 **falso**

**...**